

Upínací prvky na konzole

Pomocí tohoto makra se zadávají polohy konzol a vakuových držáků na konzolách.

Výběr



Parametry jsou spravovány v 1 sadě parametrů:

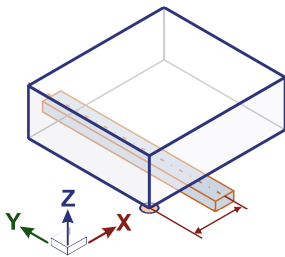
- Data upínacích prvků

Data upínacích prvků



Poloha konzoly

Pomocí tohoto parametru se definuje poloha středu konzoly na ose X.



Pro definování polohy konzoly jsou k dispozici následující postupy:

- Přímé zadání polohy X konzoly do pole parametrů

- Klepnutí levým tlačítkem myši na konzolu v zobrazení obráběného dílce
 - Umístěte kurzor myši nad modrý nitkový kříž na konzole.
 - Podržte stisknuté levé tlačítko myši
 - Pohybujte konzolou do požadované polohy



Upozornění

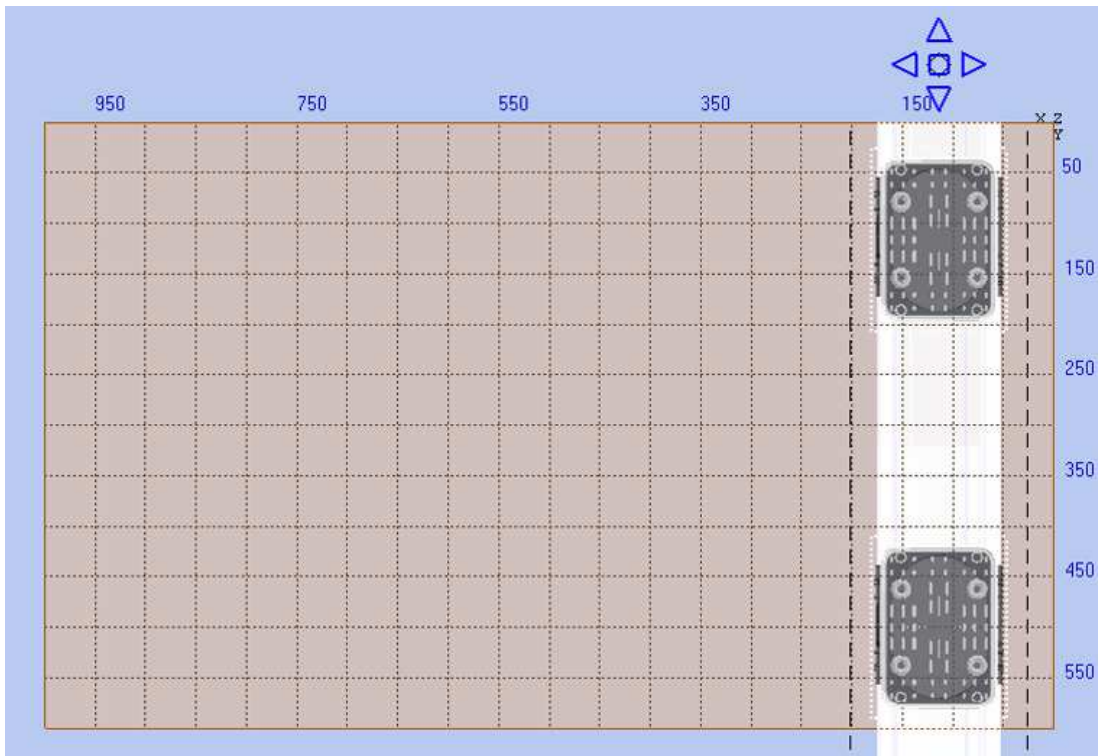
Aktivací funkce polohování lze přesunout jak zvolenou konzolu tak upínací prostředek, který se má na ní umístit. Za tímto účelem zvolte příslušný symbol nitkového kříže.

Touto funkcí lze za sebou přesunovat konzole a upínací prostředky. Funkce se ukončí teprve aktivací dalšího makra nebo klepnutím myši mimo konzolu a upínací prostředek.

- Klepněte levým tlačítkem myši na symbol výběru



- Vyberte polohu konzoly na obrázku obráběného dílce
 - Umístěte kurzor myši nad modrý nitkový kříž na konzole.
 - Podržte stisknuté levé tlačítko myši
 - Pohybuje konzolou do požadované polohy



Upozornění

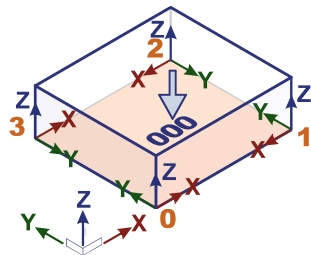
Aktivací funkce polohování lze přesunout jak zvolenou konzolu tak upínací prostředek, který se má na ní umístit. Za tímto účelem zvolte příslušný symbol nitkového kříže.

Touto funkcí lze za sebou přesunovat konzoly a upínací prostředky. Funkce se ukončí teprve aktivací dalšího makra nebo klepnutím myši mimo konzolu a upínací prostředek.



Lokální soustava souřadnic

V tomto poli se zvolí souřadnicový systém, ke kterému se vztahuje makro obrábění.



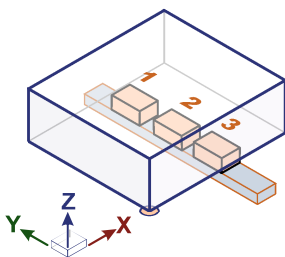
Upozornění

4 standardní souřadnicové systémy v systému woodWOP nelze změnit.



Počet

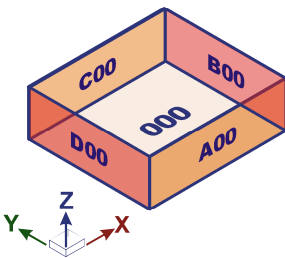
Definuje počet přísavných zařízení na aktivované konzole.



Rovina

Určuje rovinu, ke které se má vztahovat obrábění.

Lze nastavit roviny **000** , **A00** , **B00** , **C00** nebo **D00** .



Upozornění

U obrábění závislých na obrysu je rovina určena obrysem. Pole **Rovina** nelze v tomto případě při obrábění měnit a slouží pouze pro informaci.



Data upínacích prvků

Seznam a definice upínacích prostředků, které se používají k upnutí obráběného dílce.

Klepnutím levým tlačítkem myši do příslušného pole se toto pole aktivuje.

| Position | Kennung | Winkel Auflage | Winkel Körper 1 | Klemmung |
|----------|---------|----------------|-----------------|----------|
| 0 | 0 | 0 | | |
| 250 | 0 | 0 | | |
| 500 | 0 | 0 | | |



Upozornění

Podle zadání parametru **Počet** se pro každý upínací prostředek aktivuje jeden řádek.

Poloha

Definuje polohu Y upínacího prostředku od definovaného referenčního bodu prvku.

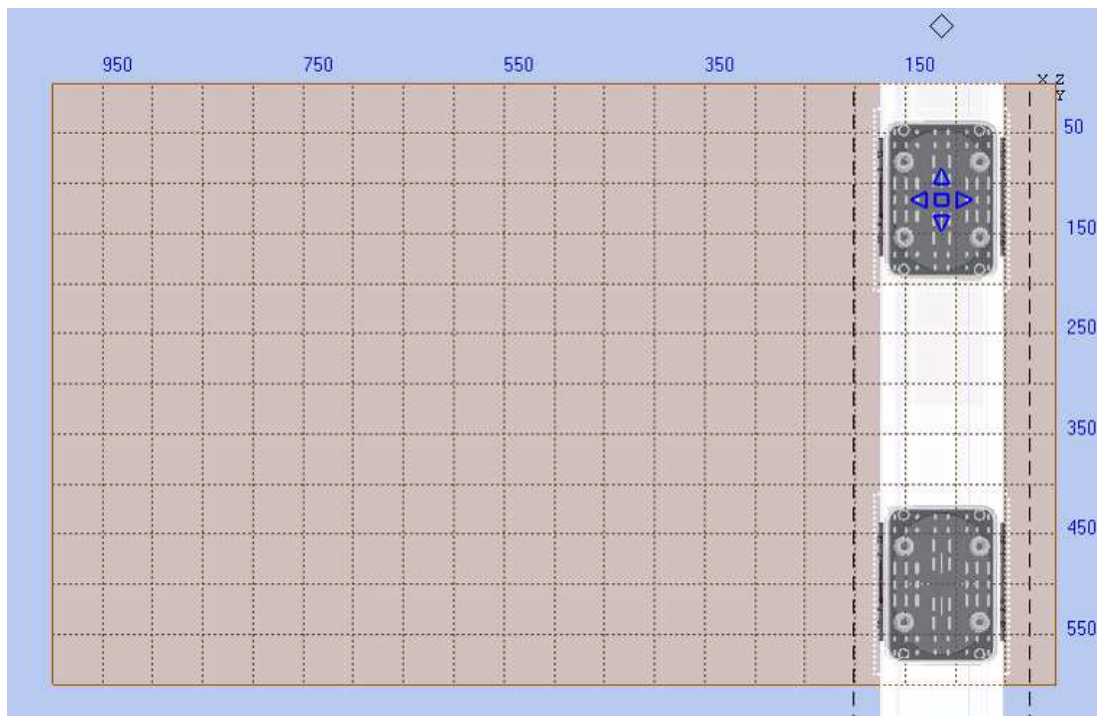
- Přímé zadání polohy Y upínacího prostředku do pole parametrů

nebo

- Klepněte levým tlačítkem myši na symbol výběru



- Vyberte polohu přísavného zařízení v obrázku obráběného dílce
 - Umístěte kurzor myši nad modrý nitkový kříž upínacího prostředku
 - Podržte stisknuté levé tlačítko myši
 - Pohybuje upínacím prostředkem na požadovanou polohu



Identifikace

Na základě identifikace se vybere typ upínacího prostředku.

- Identifikaci upínacího prostředku lze zadat přímo zadáním do pole parametrů.

nebo

- Klepněte levým tlačítkem myši na symbol výběru



- Otevře se okno **Výběr upínacích prvků**
 - Označte v seznamu požadovaný upínací prostředek
 - Potvrďte a okno ukončete pomocí tlačítka **OK**

Auswahl Spannelemente

Spannelemente

Kennung

- 0 [2-056-17-0920]
- 1 [2-056-17-0930]
- 2 [2-056-17-0950, 90° montiert]
- 3 [2-056-17-0960, 0° montiert]
- 4 [2-056-17-0960, 0° montiert, 180° gedreht]
- 5 [2-056-17-0970, 0° montiert]
- 11 [Multispanner]

☒ Nur vorhandene Spannelemente anzeigen

Eigenschaften

Vorlage: 2-056-17-0920

2-056-17-0920

Typ: Vakuum

Geometrie

rechteckig

| | | | |
|-------------|-------|-------|-----|
| Auflage | 115.0 | 160.0 | 0.0 |
| Körper | 100.0 | | |
| Grundplatte | 115.0 | 160.0 | |

Maßeinheit: mm

Vorschau

Versätze

| Baulich | Drehpunkt | Programmierung | Laseranzeige |
|------------------|------------------|------------------|------------------|
| X: 0.0 Y: 0.0 | X: 0.0 Y: 0.0 | X: 0.0 Y: 0.0 | X: 0.0 Y: 0.0 |

3D-Modell

Auflage: 2056170920.wrl

Körper 1:

Körper 2:

OK Abbrechen Hilfe



Upozornění



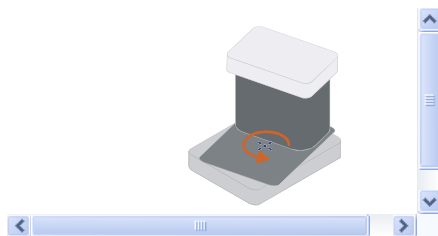
Pokud není zaškrtnuté políčko **Zobrazit pouze upínací prvky, které jsou k dispozici** aktivováno, zobrazí se v rozvíracím seznamu všechny definované upínací prostředky.



Pokud je aktivováno zaškrtnuté políčko **Zobrazit pouze upínací prvky, které jsou k dispozici**, zobrazí se v rozvíracím seznamu pouze upínací prostředky s počtem >0.

Úhel uložení

Zadání úhlu otočení základny upínacího prostředku v rovině XY kolem osy Z vůči patce upínacího prostředku.



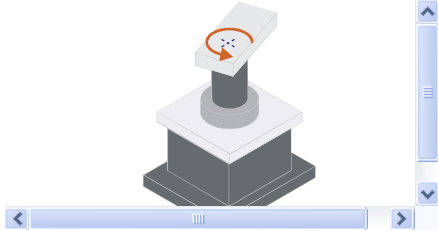
Upozornění

Tato funkce závisí na upínacím prostředku!

► k dispozici zvláštní návod! Viz dokumentace „Definování upínacích prostředků“

Úhel tělesa 1

Zadání úhlu otočení upínacího tělesa (těleso 1) v rovině XY kolem osy Z vůči patce upínacího prostředku.



Upozornění

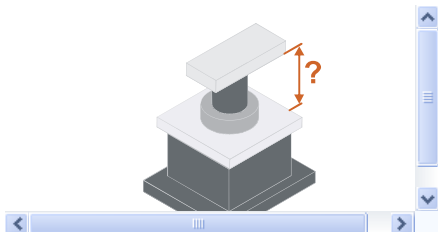
Tato funkce závisí na upínacím prostředku!

► k dispozici zvláštní návod! Viz dokumentace „Definování upínacích prostředků“

Upnutí

Vzdálenost mezi základnou a upínacím tělesem (těleso 1) upínacího prvku.

Tato hodnota obvykle odpovídá tloušťce obráběného dílce.



Upozornění

Tato funkce závisí na upínacím prostředku!

► k dispozici zvláštní návod! Viz dokumentace „Definování upínacích prostředků“



Podmínka

Tyto podmínky umožňují provedení převzetí do NC programu v závislosti na podmínce.

- Pokud je podmínka splněna, provede se obrábění.
- Pokud není podmínka splněna, obrábění se neprovede.

► k dispozici zvláštní návod! Viz dokumentaci „Podmínky / matematické funkce“